

# Символьные и квантовые вычисления в решении задачи выполнимости булевых формул

Гердт Владимир Петрович

Лаборатория Информационных Технологий  
Объединённый Институт Ядерных Исследований, Дубна

МСКФ-2013

# Булевы функции и формулы

**Булева (логическая) переменная**  $x \in \{0, 1\}$  может принимать два значения 1 (“истинно”) или 0 (“ложно”).

**Булева функция**  $f(x_1, \dots, x_n)$  ( $f : \{0, 1\}^n \mapsto \{0, 1\}$ ) отображает множество из  $2^n$  всевозможных значений своих переменных в  $\{0, 1\}$ , т.е. может принимать те же логические значения 0 и 1, что и каждая из переменных.

**Булева формула** задает явную зависимость булевой функции от ее переменных посредством логических операций.

## Основные логические операции

- ❶ **отрицание**  $\bar{x}$ :  $\bar{0} = 1, \bar{1} = 0$
- ❷ **конъюнкция**  $x \wedge y$ :  $1 \wedge 1 = 1, 0 \wedge 0 = 0, 1 \wedge 0 = 0 \wedge 1 = 0$
- ❸ **дизъюнкция**  $x \vee y$ :  $0 \vee 0 = 0, 0 \vee 1 = 1 \vee 0 = 1 \vee 1 = 1$

Через эти операции выражаются другие логические операции

- **импликация**  $x \implies y$ :  $\bar{x} \vee y$
- **эквивалентность**  $x \iff y$ :  $(\bar{x} \vee y) \wedge (y \vee \bar{x})$
- **исключающее или** (сложение по модулю 2)  $x \oplus y$ :  $(x \wedge \bar{y}) \vee \bar{x} \wedge y$

Булева переменная или ее отрицание называется **литералом**.

# Задача выполнимости булевых формул/функций

Данная задача, сокращенно **ВЫП** или **SAT** (satisfiability) заключается в следующем: для заданной формулы, выраженной через основные логические операции, можно ли добиться ее истинности (т.е. получить значение 1 для соответствующей булевой функции) предписывая определенные значения (0 или 1) входящим в нее переменным.

Подзадача:  **$k$ -выполнимость КНФ ( $k$ -SAT)**

Выполнимость булевой формулы в **конъюнктивной нормальной форме (КНФ)** вида

$$(y_{i_1} \vee \dots \vee y_{i_k}) \wedge (y_{j_1} \vee \dots \vee y_{j_k}) \wedge \dots \wedge (y_{t_1} \vee \dots \vee y_{t_k})$$

где каждая скобка содержит дизъюнкции ровно  $k$  литералов.

Оптимизационная версия: **максимальная  $k$ -выполнимость (MAX  $k$ -SAT)**

Найти значения переменных, для которых в  $k$ -КНФ форме ( $k \geq 2$ ) выполняется максимальное число скобок.

## Простой пример задачи ВЫП/SAT

Рассмотрим две булевы функции  $F_1$  и  $F_2$  от трёх переменных  $a, b, c$

$$F_1 = (\bar{a} \vee b) \wedge (\bar{b} \vee c), \quad F_2 = F_1 \wedge a \wedge \bar{c}$$

Функция  $F_1$  - **выполнима**, а  $F_2$  - **нет**. Почему?

Пусть булевы переменные (литералы) обозначают следующие мои убеждения:

$a$  : я люблю пиво

$b$  : я должен съездить в Германию

$c$  : я должен выпить немецкого пива

Дизъюнкции в  $F_1$  можно интерпретировать как импликации:

- $a \implies b$  : я люблю пиво, поэтому должен поехать в Германию
- $b \implies c$  : если поеду в Германию, то должен выпить там немецкого пива

А что будет, если я люблю пиво но не пью немецкого пива? В этом случае должна **должна выполняться** функция  $(a \wedge \bar{c})$ , что противоречит моим убеждениям, т.к.

$$\overline{a \wedge \bar{c}} = (\bar{a} \vee c) \equiv (a \implies c)$$

# Теоретическая значимость задачи ВЫП/SAT

- $k$ -SAT

- 1  $k = 1$  легко решается за время  $O(n)$  ( $n$ -число переменных).
- 2  $k = 2$  полиномиально разрешима и существует алгоритм решающий эту задачу за время  $O(n)$ .
- 3  $k \geq 3$   **$NP$ -полная задача** (Cook'71, Levin'73). Один из наиболее эффективных алгоритмов решения этой задачи - вероятностный алгоритм PPSZ (Paturi, Pudlák, Saks, Zane'98) - имеет временную сложность

$$O(2^{n-\mu_k/k}), \quad \lim_{k \rightarrow \infty} \mu_k = \pi^2/6$$

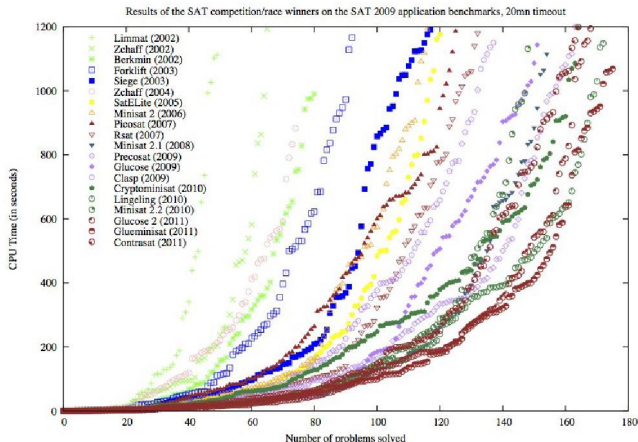
а лучшие на сегодняшний день оценки алгоритмической сложности для  $k = 3$  и  $k = 4$  равны  $1.308^n$  и  $1.469^n$ , соответственно (Hertli, 2011).

- MAX  $k$ -SAT

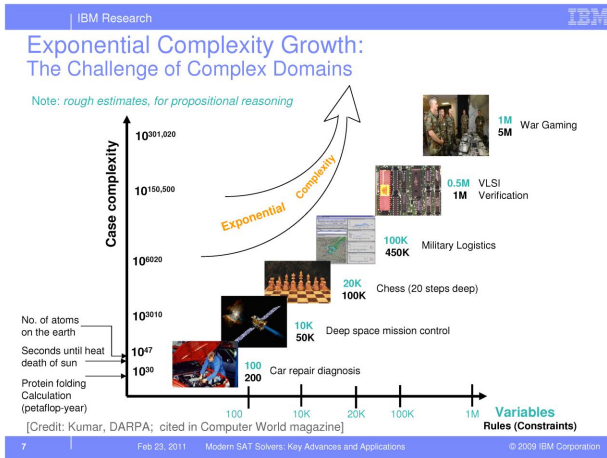
**$NP$ -полная задача.** Один из наиболее эффективных алгоритмов ее решения имеет временную сложность  $O(b2^n)$  по  $n$  (Zhang, Shen, Manuá, 2003), где  $b$ -максимальное число появлений булевой переменной во входной формуле. Если длина формулы -  $L$ , то типично  $b \simeq L/n$ .

# Прогресс в эффективности решателей SAT

Источник: <http://www.satcompetition.org/PoS12/>

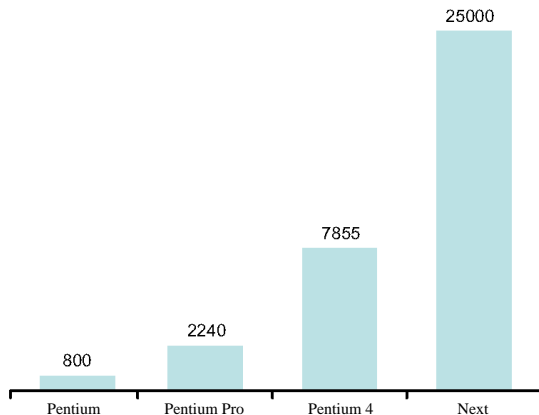


# Практическая важность задачи ВЫП/SAT



## Динамика роста числа логических ошибок

Источник: Proc. of Design Automation and Test in Europe, pp.1240-1245, 2006



Число логических ошибок на этапе проектирования процессоров, предшествующего реализации в кремнии (pre-silicon) по данным корпорации Intel



## Верификация процессоров на этапе pre-silicon

По данным корпорации ИНТЕЛ (LNCS 5643, pp. 414-429, 2009) разработка процессора на основе новой микроархитектуры типично требует работы более 500 инженеров в течении 2-3 лет. Основная часть работ (до 70%) связана с функциональной верификацией.

Пример: Intel® Core™ i7 процессор.

В EXE кластере процессора Intel® Core™ i7 реализовано 2700 различных микроинструкций и поддержка многопоточности (SMT). А число комбинаций данных для одной инструкции в арифметике с плавающей запятой с расширенной точностью (80 бит) составляет  $2^{160}$ .

Все работы по верификации процессора Intel® Core™ i7 были выполнены на основе SAT технологии.

# Статистика по процессору Intel XScale с использованием SAT решателя BerkMin

Источник: Proc. of MEMOCODE'03, June 2003, pp.65-74

Processor	Boolean Variables			CNF Variables	CNF Clauses	Formal Verification Time [sec]			
	$e_j$	Control	Total			TLSim	EVC	BerkMin	Total
XS-7	450	102	552	4,347	39,459	0.11	1	3	4
XS-7-8	566	151	717	7,216	73,179	0.15	3	9	12
XS-7-8-SB	565	155	720	7,253	73,306	0.22	3	11	14
XS-7-8-SB-PC1	1,666	210	1,876	16,386	214,163	0.18	7	21	28
XS-7-8-SB-PC2	1,667	216	1,883	19,215	244,916	0.26	8	32	40
XS-7-8-SB-PC1-MC	2,082	280	2,362	23,369	396,711	0.34	17	92	109
XS-7-8-SB-PC2-MC	2,078	291	2,369	26,651	435,140	0.38	17	127	144
XS-7-8-SB-PC1-MC-IMP	2,386	272	2,658	36,266	573,252	0.46	23	162	185
XS-7-8-SB-PC2-MC-IMP	2,384	281	2,665	40,369	616,368	0.47	22	244	266

## Символьный подход

Алгоритмы, используемые в решателях SAT, являются **переборными**, например, алгоритм DPLL (Davis, Putnam'60; Logemann, Loveland'62) и его "потомки", и заключаются в оптимизации процедуры перебора с учетом полученной в его ходе информации.

### Особенности символьного подхода

Переменные булевой функции рассматриваются как символы  $x_1, \dots, x_n$ , и задача символьных алгоритмов состоит в преобразовании функции к такому выражению, эквивалентному исходному, из которого можно сделать вывод о его (не)выполнимости.

Одним из таких выражений является многочлен Жегалкина (Жегалкин, 1927), который имеет вид

$$a \oplus a_1 x_1 \oplus a_2 x_2 \oplus \dots \oplus a_n x_n \oplus a_{12} x_1 x_2 \oplus \dots \oplus a_{1\dots n} x_1 \dots x_n, \quad a, \dots, a_{1\dots n} \in \{0, 1\}$$

## Переход от КНФ к многочлену Жегалкина

Многочлен Жегалкина получается из КНФ следующим образом.

- 1 Внутри скобок с дизъюнкциями применить подстановки вида:

$$\bar{x} \longrightarrow x \oplus 1, \quad y \vee z \longrightarrow y \oplus z \oplus y \cdot z$$

- 2 К полученному для каждой скобки многочлену прибавить 1 ( $\oplus$ ).
- 3 После перемножения всех полученных выражений и приведения подобных членов прибавить к результату 1 ( $\oplus$ ).

### Замечание (Lindqvist, arXiv:1211.3398 [math.AC])

Это представление является **каноническим (единственным)**. Функция  $f(x_1, \dots, x_n)$  выполнима тогда и только тогда, когда ее многочлен Жегалкина равен 1. Более того, если этот многочлен отличен от 1, по нему можно алгоритмически найти все его корни в  $\{0, 1\}^n$ , т.е. определить все значения переменных, обеспечивающих выполнение функции.

## Оптимизация вычислений

При большом числе переменных (на практике оно достигает 1 миллиона), преобразование всей булевой функции (КНФ) в многочлен Жегалкина оказывается вычислительно неподъемным.

### Другая каноническая форма

Можно преобразовать в многочлен каждую скобку в КНФ и затем построить каноническую форму (также отличную от  $\{1\}$  тогда и только когда функция выполнима) полученной системы многочленов (называемую в литературе базисом Грёбнера), используя для этого специальный (инволютивный) алгоритм (Гердт,Блинков,Зинин'2010). При этом надо позаботиться о максимально компактном по памяти внутреннем представлении промежуточных многочленов Жегалкина.

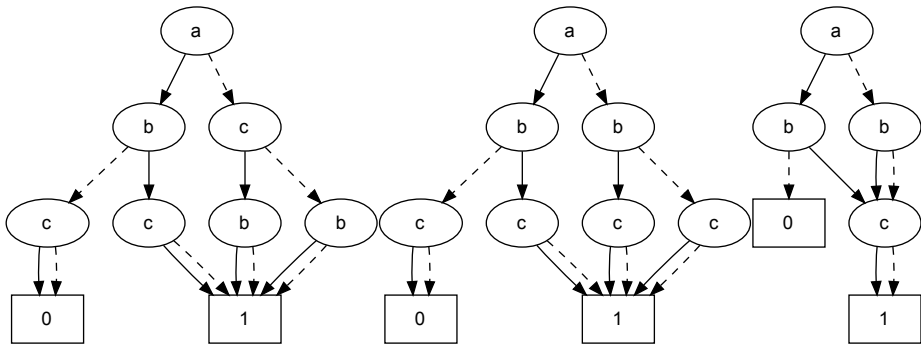
Рассмотрим опять наш пример:  $F_1 = (\bar{a} \vee b) \wedge (\bar{b} \vee c)$ ,  $F_2 = F_1 \wedge a \wedge \bar{c}$ .

- 1  $F_1 \longrightarrow a \oplus b \oplus ab \oplus bc$ ,  $F_2 \longrightarrow 1$
- 2  $F_1 \longrightarrow \{a \oplus ab, a \oplus ac, b \oplus bc\}$ ,  $F_2 \longrightarrow \{1\}$

Первая версия нашего инволютивного алгоритма для булевых многочленов реализована в системах символьных вычислений Reduce и Macaulay 2.

# Диаграммное представление многочленов Жегалгина

Пример:  $p = abc + ab + bc + b + c + 1$



BDD

OBDD

ZDD

# SAT и квантовые вычисления

Для решения задачи ВЫП/SAT на (будущих?) квантовых компьютерах уже разработан ряд квантовых алгоритмов.

## Алгоритмы переборного типа

Стандартный подход состоит в использовании известного квантового алгоритма Гровера для поиска нужной элемента в неотсортированном массиве значений булевых переменных. Этот квантовый алгоритм ускоряет поиск записи в базе данных с  $N$  записями с  $O(N)$  до  $O(N^{1/2})$

Это, соответственно, улучшает оценку сложности алгоритма. Например, в случае алгоритма PPSZ для решения задачи  $k$ -SAT получается улучшение

$$O(2^{n-\mu_k/k}) \longrightarrow O(2^{\frac{n-\mu_k/k}{2}}), \quad \lim_{k \rightarrow \infty} \mu_k = \pi^2/6$$

## Замечание

Из-за отсутствия квантовых компьютеров, подходящих для реализации подобных алгоритмов, такой результат пока носит чисто теоретический характер.

# MAX 2-SAT на квантовом процессоре DW1

Первые экспериментальные результаты по решению оптимизационной задачи MAX 2-SAT на специализированном 128-кубитном квантовом процессоре DW1 (“Rainier”) известной канадской фирмы D-Wave, в сравнении с классическим решателем AKMAXSAT, представлены мировой общественности (arXiv:1307.393 [quant-ph]) около 3-х месяцев назад.

Этот процессор предоставляет пользователю до 108 кубит на проведение вычислений и ориентирован на решение оптимизационных задач, сводящихся к нахождению основного состояния (с минимальной энергией) в модели Изинга. Метод поиска минимума энергии осуществляется в рамках адиабатического квантового компьютеринга и с использованием реализации на DW1 алгоритма квантового отжига.

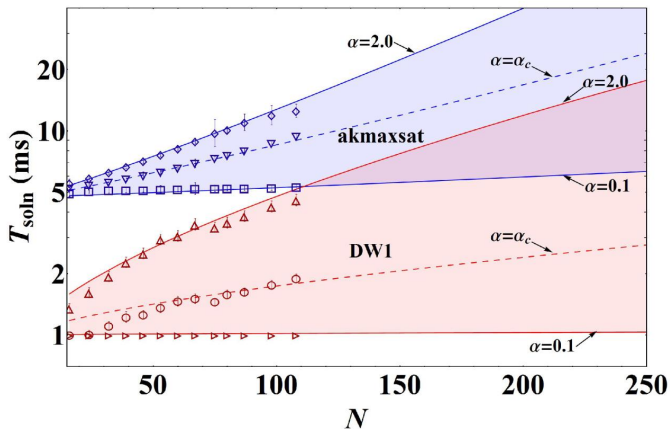
## Замечание

Для задачи MAX 2-SAT удастся построить гамильтониан в форме модели Изинга, в которой сверхпроводящие кубиты процессора DW1 играют роль “спинов”, а значения этих спинов в основном состоянии системы соответствуют решению задачи MAX 2-SAT.



# Сравнение DW1 с **akmaxsat** на задаче MAX 2-SAT

$\alpha = M/N$ ,  $N$ —число переменных,  $M$ —число скобок в КНФ



# Заключение

- Развитие методов, алгоритмов и программ проверки выполнимости булевых функция является важной и актуальной задачей современной прикладной математики и информатики.
- Это обусловлено, в частности, необходимостью верификации логических элементов в современной компьютерной индустрии и большой трудоемкостью такой верификации.
- Несмотря на  $NP$ -полноту задачи и экспоненциальные оценки, на практике часто удается решать ее для тысяч и более переменных. Что это значит?  $P = NP$ ?
- Символьные и квантовые вычисления являются новыми перспективными направлениями в методологии решения задачи.